

ŞekilOmetri (ShapeOmetry)

Özdeş Şekiller Yaratmak İçin Farklı Parçaları Bir Araya Getirin

YARARLARI:

- Matematiksel yaklaşımı geliştirir.
- = Soyut ve sayısal düşünmeyi destekler.
- ≡ Güven ve azmetme becerilerini inşa eder.

Yaş: 7-99
Sınıf: 2-8
Oyuncu: 1 veya 1 den çok

İÇİNDEKİLER:

10 adet mavi oyun parçası, 10 adet yeşil oyun parçası, çözümlerde içeren 50 adet görev kartı, taşıma torbası.

ŞekilOmetri öğrencilerin ABD akademik müfredatındaki Ortak Temel Standartlar (Common Core State Standards - www.corestandards.org)- için gerekli olan anahtar matematik beceri ve stratejileri geliştirmesine yardımcı olmanın eğlenceli şeklidir.

ŞekilOmetri oynarken öğrencilerin; bir problemi anlamlandırma, çözüm yolunu planlama, ilerlemeyi değerlendirme ve gerekiyorsa yaklaşımlarını değiştirme gibi zorluklarla sabırla baş etme becerileri sinanmaktadır.

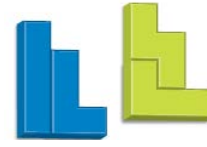
ŞekilOmetri öğrencilerin uzamsal, soyut ve sayısal akıl yürütme becerilerini geliştirmelerine yardımcı olacaktır. Oynadıkça, öğrenciler, parça-bütün ilişkisi gibi anahtar matematiksel kavramları yapılandırarak ve bu önemli beceriler onlara öğretim yaşamları boyunca yardımcı olmaya devam edecektir.

Bu oyun öğrencileri; mantık yürütme ve strateji geliştirme yaklaşımlarını sözel olarak ifade etmeleri konusunda cesaretlendirecek mükemmel bir araçtır. Bir problemi yüksek sesle dillendirmek, düşünme ve öğrendikleri kavramları daha iyi anlamlandırma konusunda öğrencilere, daha bilinçli olmaları için yardımcı olacaktır.

Acemilikten dâhiliğe doğru sıralanmış 50 farklı görev kartı öğrencilere oynarken özgüvenlerini geliştirmeleri için önemli bir çeşitlilik sağlar. Eğlenin ve öğrencilerinizle oynarken ŞekilOmetri'yi kullanma konusunda yaratıcı olun!

AMAÇ: Mavi parçaları ve yeşil parçaları bir araya getirerek iki özdeş (eş / birbirinin aynısı) şekil elde etmek.

OYUN:



1. Desteden sıralı bir oyun kartını alın.

2. Görev kartında resmedilen mavi ve yeşil parçaları alın.

3. Düz bir zeminde biri mavi, diğeri yeşil renkte iki özdeş şekil oluşturun.
Not: Aynı renkteki parçalar üst üste bindirilemez.



4. Yeşil renkli oluşturduğunuz şekli, mavi şeklin üzerine tam oturabilirseniz oyunu **kazanırsınız**. Uymazlarsa tekrar deneyin!



5. Üretebildiğiniz tüm çözüm yollarını deneyin, olmuyorsa görev kartının arkasındaki çözümü kontrol edin!

MUCİTLERİ HAKKINDA:

Eski adı ile Top This yeni adı ile ShapeOmetry (ŞekilOmetri) oyunun mucitleri Yu-Chuan ve Chun-Yen (David) Chou'dur. ŞekilOmetri'yi ilk kez 2007 yılında ikisi de henüz 14 yaşında iken bir matematik projesi olarak yaratmışlardır. Bu projeyi Tetris'e benzeyen fakat çok daha karmaşık ve ilgi çekici olan bir fikir üzerine kurmuşlardır. Bu iki genç zorlayıcı bir matematik eğitimi almış olmanın ve mantıksal düşünmeyi öğrenmenin, başarılı olmaları konusunda kendilerine yardımcı olduğuna inanıyorlar. Her ikisi de şu anda üniversitede biyoteknoloji ve mimarlık eğitimi alıyorlar.

Not: Oyun setinde bulunan tüm parçalar İngilizce klavuzda sayfa 6'da resmedilmiştir.

EKİP ÇALIŞMASI VE İLETİŞİMİ ÖZENDİRMEK:

Problemleri birlikte çözmeleri için öğrencileri eşleyebilir ya da gruplara ayırabilirsiniz. Öğrencileri, oyun esnasında ve sonrasında fikirleri hakkında konuşmaları için teşvik edin. Aşağıda onlara sormak isteyebileceğiniz bazı sorular bulunmaktadır.

- Problemleri çözmek için hangi stratejileri kullandın?
- Bu stratejinin her zaman işe yarayacağını düşünüyor musun? Neden evet? Neden hayır?
- Bu özel stratejiyi denemenin işe yarayacağını nereden bildin?
- Ortağınla aynı stratejiyi mi kullandın?

Bir problemi çözmek için farklı stratejileri duymak öğrencileriniz için daima bir kazançtır. ŞekilOmetri oynarken oluşan doğru düşünme şekli, okul hayatında ya da yaşamda karşılaşılan birçok başka problemin çözümüne uyarlanabilir.



ThinkFun® akıl oyunları tasarlayan lider bir markadır. 1985 den beri birçok ödül kazanmış oyunlar tasarlamıştır.

Çocuklar ve yetişkinler, eğlenceli meydan okumalarla dolu saatler geçiren, uygulamalı, düşünmeyi kışkırtan oyunların tasarlanmasında ThinkFun'a güvenirlir.

ThinkFun yüksek kalitede, her yaş grubunun oyunla düşünce becerilerini geliştirebilmesine yardımcı olan yenilikçi oyunlara kendini adanmıştır.

Diğer eğitici ve eğlenceli ThinkFun oyunları ve bilgi için lütfen sitelerimizi ziyaret ediniz:

www.ThinkFun.com

www.anne.com.tr (ThinkFun® Türkiye dağıtıcısı)